

# Безопасность

## Операционные системы 2011/12

Татьяна Романова

17 декабря 2011 г.

## План на сегодня

- ▶ Безопасность и угрозы для нее
- ▶ Шифрование и подписи
- ▶ Аутентификация
- ▶ Атаки изнутри системы
- ▶ Известные примеры
- ▶ Вирусы и антивирусы

- ▶ Э. Таненбаум, Совершенные операционные системы, глава 9.
- ▶ CS 162, лекция 25, 26 (видео лекции на YouTube).

# Безопасность и механизмы защиты

**Механизмы защиты** — средства для контроля доступа

- ▶ процессов к ресурсам (например, механизм виртуальных адресов, обеспечивает защиту страниц памяти)
- ▶ пользователей к данным (права доступа к файлам)

Возможные угрозы:

- ▶ распространение конфиденциальных данных
- ▶ порча или подделка данных
- ▶ отказ в обслуживании

# Кто виноват?

- ▶ Злоумышленники:
  - ▶ Случайные люботпытные пользователи (читают чужие сообщения, открытые на чтение чужие файлы и т. п.)
  - ▶ Just for fun: студенты, взламывающие сервер или пишущие вирус просто потому, что можно.
  - ▶ Желающие личного обогащения (взлом банковских систем, шантаж).
  - ▶ Занимающиеся промышленным или военным шпионажем
- ▶ Случайная потеря данных:
  - ▶ Форс-мажор (пожары, наводнения, войны)
  - ▶ Аппаратные и программные ошибки (сбой процессора, ошибки в оперативной памяти, нечитаемые диски, ошибки в программах)
  - ▶ Человеческий фактор (забытый ноутбук, потерянная флешка с конфиденциальной информацией, случайное `rm -rf *` в корне)

## И что делать?

Для устранения причин нужно разработать **политику безопасности** (правила, как должно быть) и **механизмы защиты** (средства, чтобы все было по правилам).

- ▶ Аутентификация — кто пытается получить доступ к системе (верен ли введенный пароль)?
- ▶ Авторизация — что текущий пользователь может делать (имеет ли права на запуск программы, на доступ к файлам и т. п.)?
- ▶ Контроль — следим, что никто не делает чего-то, что он не должен был делать (поиск и уничтожение вредоносных программ).

# Аутентификация

- ▶ Пароли
  - ▶ Наиболее распространенный механизм
  - ▶ Секретный код известный только пользователю и серверу
  - ▶ Пользователь, который ввел пароль, получает права того, с кем этот пароль был ассоциирован
- ▶ Смарт-карты
  - ▶ Физическое устройство, для получения доступа нужно физически украсть карточку
  - ▶ На карте есть процессор и память, она может осуществлять шифрование и хранить ключи
  - ▶ Защищена внешним паролем (pin-кодом, например)
- ▶ Биометрические данные
  - ▶ Отпечатки пальцев, тембр голоса, сканирование сетчатки (анализ ДНК?).
  - ▶ Довольная высокая степень защиты.
  - ▶ Нельзя «поменять пароль».
  - ▶ Нельзя одному и тому же пользователю выдать разные права доступа (root и обычный пользователь).

# Пароли


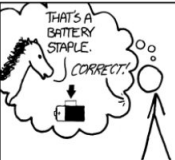
- ▶ Имя и пароль запрашиваются при логине. Как можно облегчить взломщику задачу:
  - ▶ Сообщаем, что именно неверно (имя или пароль).
  - ▶ Показываем, из скольки символов состоит пароль пользователя.
  - ▶ Показываем символы пароля перед тем, как помять их на точки.
- ▶ Пары (имя, пароль) должны где-то храниться в системе (например, в `/etc/passwd`):
  - ▶ Файл паролей может быть открыт на чтение (чтобы получить список пользователей и т. п.)
  - ▶ Нужно хранить зашифрованные пароли.



## Взлом системы, защищенной паролем

- ▶ Угадывание пароля. Зная пользователя и его логин можно попытаться подобрать пароль (дата рождения, имя собаки, город проживания).
- ▶ Подбор по словарю. Моррис, Томпсон, 1979 год: 86 % паролей можно подобрать по заранее подготовленному словарю.
- ▶ Пароль сложный, его нельзя угадать, но нельзя и запомнить: бумажка на мониторе.
- ▶ Подслушивание при логине по сети: telnet, rsh, rlogin без шифрования передавали пароли открытым текстом.

# Надежные пароли

|   |  |   |
|---|--|---|
| <p>□□□□□□□□□□□□□□ □</p> <p>UNCOMMON<br/>(NON-GIBBERISH)<br/>BASE WORD</p> <p>ORDER UNKNOWN</p> <p>Tr0ub4dor &amp;3</p> <p>CAPS? □<br/>COMMON SUBSTITUTIONS □□□<br/>NUMERAL □□□<br/>PUNCTUATION □□□</p> <p>(YOU CAN ADD A FEW MORE BITS TO ACCOUNT FOR THE FACT THAT THIS IS ONLY ONE OF A FEW COMMON EXAMPLES.)</p> | <p>~28 BITS OF ENTROPY</p> <p>□□□□□□□□ □<br/>□□□□□□□□ □<br/>□□□ □□□<br/>□□□□ □</p> <p><math>2^{28} = 3 \text{ DAYS AT } 1000 \text{ GUESSES/SEC}</math></p> <p>(FEASIBLE ATTACK ON A WEAK REMOTE WEB SERVICE: YES, CRACKING A STORED HASH IS FASTER, BUT IT'S NOT WHAT THE AVERAGE USER SHOULD WORRY ABOUT.)</p> <p>DIFFICULTY TO GUESS: <b>EASY</b></p> | <p>WAS IT TROMBONE? NO, TROUBADOR. AND ONE OF THE O'S WAS A ZERO?</p> <p>AND THERE WAS SOME SYMBOL....</p>  <p>DIFFICULTY TO REMEMBER: <b>HARD</b></p> |
| <p>correct horse battery staple</p> <p>□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□ □□□□□□</p> <p>FOUR RANDOM COMMON WORDS</p>  | <p>~44 BITS OF ENTROPY</p> <p>□□□□□□□□□□<br/>□□□□□□□□□□<br/>□□□□□□□□□□<br/>□□□□□□□□□□</p> <p><math>2^{44} = 550 \text{ YEARS AT } 1000 \text{ GUESSES/SEC}</math></p> <p>DIFFICULTY TO GUESS: <b>HARD</b></p>  | <p>THAT'S A BATTERY STAPLE.</p> <p>CORRECT!</p>  <p>DIFFICULTY TO REMEMBER: YOU'VE ALREADY MEMORIZED IT</p>   |

THROUGH 20 YEARS OF EFFORT, WE'VE SUCCESSFULLY TRAINED EVERYONE TO USE PASSWORDS THAT ARE HARD FOR HUMANS TO REMEMBER, BUT EASY FOR COMPUTERS TO GUESS.

## Совершенствование безопасности паролей

- ▶ Надежные алгоритмы шифрования, запрещение чтения файла с зашифрованными паролями.
- ▶ Пароль содержит минимум  $n$  символов.
- ▶ Пароль обязан содержать буквы разного регистра, цифры и спецсимволы.
- ▶ Периодическая смена пароля (одноразовые пароли).

# Аутентификация в распределенных системах

Проблема: нужно пересылать пароль по сети.

Требования:

- ▶ Только получатель может прочитать, что послал отправитель А.
- ▶ Получатель должен быть уверен, что сообщения шлет именно отправитель А.

Средства:

- ▶ Шифрование с секретным ключом (симметричное шифрование).
- ▶ Шифрование с открытым ключом.

Свойства алгоритмов шифрования

- ▶ Алгоритмы шифрования должны быть открыты.
- ▶ По зашифрованному тексту невозможно восстановить исходный, не зная ключа.
- ▶ По исходному и зашифрованному тексту невозможно восстановить ключ.

# Распространение ключей

- ▶ При симметричном шифровании:
  - ▶ Физически передать ключ (на флешке, в блокноте)
  - ▶ Использовать централизованный сервер (например, kerberos).
- ▶ При шифровании с открытым ключом:
  - ▶ Используется пара ключей: открытый и закрытый. Алгоритмы RSA, DSA.
  - ▶ При шифровании: шифруем открытым ключом, только пользователь с закрытым ключом может расшифровать
  - ▶ Можно использовать для подписей. Подпись — хеш (MD5, SHA) от документа, зашифрованный закрытым ключом.
  - ▶ Открытые ключи должна подписывать авторизованная сторона. Ключи авторизованной стороны известны пользователю (защиты в браузер, например).

# Атаки изнутри системы

- ▶ Троянские кони: замаскированные программы, которые помимо своих основных функций выполняют что-то еще. Выполняются с полномочиями запустившего пользователя.
- ▶ Логически бомбы. Нечто, заложенное в систему программистом, срабатывающее по его желанию.
- ▶ Использование переполнения буфера (особенно неприятно в программах с SETUID-битом).

## Известные проблемы:

- ▶ UNIX:
  - ▶ lpr позволяла удалить файл после печати: печатаем файл паролей.
  - ▶ Связь core файла в домашнем каталоге с /etc/passwd, падение программы с SETUID-битом — запись нужных данных в файл паролей.
  - ▶ Червь Морриса: rsh (с одной машины на другую мог быть беспарольный доступ), переполнение буфера в программе finger, 14/16

# Вирусы и антивирусы

Under construction

# Проектирование систем безопасности

- ▶ Устройство системы не должно быть секретом
- ▶ По умолчанию доступ не предоставляется
- ▶ Периодическая проверка прав доступа (смена паролей, timesync в ключах, проверка прав на файлы)
- ▶ У каждого процесса и пользователя должен быть необходимый минимум привилегий
- ▶ Психологически приемлимая система контроля (слишком сложные пароли пишут на листках)
- ▶ Сохранение простоты: чем сложнее система, тем больше в ней ошибок.